**Taller1**

Nombre: Jordy Celi

1. programa que calcule el costo de un terreno cuadrado o rectangular teniendo como datos la anchura y la longitud en metros ye l consto en metros cuadrados.

/\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package app07;

import java.util.Scanner;

/\*\*

\*

\* @author Jordy

\*/

public class App07 {

/\*\*

\* @param args the command line arguments

\*/

public static void main(String[] args) {

//Calcular el costo de un terreno

Scanner nom=new Scanner(System.in);

//Creacion de variables

int unit1,unit2,unit3;

int ancho;

int longitud;

int metrocua;

int costo=400;

int total;

//ingreso de datos

System.out.println("ingrese el ancho del terreno");

ancho=nom.nextInt();

System.out.println("ingrese la longitud");

longitud=nom.nextInt();

//proceso

metrocua=ancho\*longitud;

total=metrocua\*costo;

//resultado

System.out.println("el total a pagar $" +total);

}

}

1. elaborar un programa que pida la cantidad en horas e imprima su equivalencia en minutos, segundos, días.

/\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package app08;

import java.util.Scanner;

/\*\*

\*

\* @author Jordy

\*/

public class App08 {

/\*\*

\* @param args the command line arguments

\*/

public static void main(String[] args) {

//Calcular el costo de un terreno

Scanner nom=new Scanner(System.in);

int hora;

int min=60;

int seg=60;

int dia=24;

double totm;

double tots,totd;

//ingreso de datos

System.out.println("ingrese la hora :");

hora=nom.nextInt();

//proceso

totm=hora\*min;

tots=totm\*seg;

totd=hora/dia;

//resultado

System.out.println(""+hora+" hora tiene "+totm+ " minutos tiene " +tots +" segundos y "+totd+" en dias " );

}

}

1. ejercicio en clases media

/\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package app05;

import java.util.Scanner;

/\*\*

\*

\* @author Jordy

\*/

public class App05 {

/\*\*

\* @param args the command line arguments

\*/

public static void main(String[] args) {

//calcular media

Scanner nom=new Scanner(System.in);

//Creacion de variables

int unit1,unit2,unit3;

String nombre;

double persona1;

double persona2;

double persona3;

double persona4;

double persona5;

double media,total;

//ingreso de datos

System.out.println("ingrese estatura de primera persona");

persona1=nom.nextDouble();

System.out.println("ingrese estatura de segunda persona");

persona2=nom.nextDouble();

System.out.println("ingrese estatura de tercera persona");

persona3=nom.nextDouble();

System.out.println("ingrese estatura de cuarta persona");

persona4=nom.nextDouble();

System.out.println("ingrese estatura de quinta persona");

persona5=nom.nextDouble();

//proceso

media=persona1+persona2+persona3+persona4+persona5;

total=media/5;

//resultado

System.out.println("La edad media es "+total);

}

}